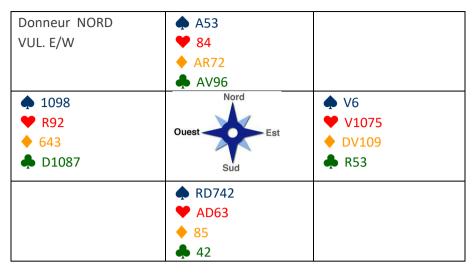
31/03/2020 (Erreurs: acceptez mes excuses. Merci de supprimer l'envoi précédent)

Atelier donnes dirigées (source UB- Bessis)



N	Е	S	0
1SA		2 🐥	
2 🔷		3 💙	
4 🔷			

Enchères:

NORD ouvre ď 1 SA avec 16H et une main semi-régulière 4432 de type SUD sait qu'une manche doit être jouée, la force plancher du camp étant de 27HL. Afin de découvrir la meilleure manche et avec ce bicolore Majeur 5/4 SUD utilise le 2 . STAYMAN. Ici, le déclarant dénie une majeure quatrième par l'enchère de 2 \rightarrow, SUD annonce alors 3 ♥ (sa Maj. 4ème à saut) qui décrit un bicolore 5P /4C dans une main dans laquelle la manche est certaine. A l'ouvreur de choisir le contrat, 3SA ou 4P 🌲 s'il est fitté dans cette couleur. Ici NORD annonce 4 . L'utilisation du « chassé-croisé » permet que le contrat puisse être joué de la main de l'ouvreur.

Jeu de la carte : entame par EST : D ♦ tête de séquence de 2 cartes

Plan de jeu du déclarant : après l'entame, NORD compte les perdantes $\spadesuit = 1$ si les atouts sont répartis 4/1 (assez rare), $\heartsuit = 1$ si Roi est en OUEST, $\diamondsuit = 2$, effaçables par la coupe, $\clubsuit = 1$ si R ou D (ou les 2) sont en EST.

Le déclarant repère aussi la couleur courte à ♥ du côté court à l'atout. On se souvient que la coupe du côté court à l'atout est rémunératrice de levées supplémentaires (1 par coupe). La coupe doit donc être ouverte dès que possible. Ici, l'impasse au R ♥ ne fonctionne pas. Cette coupe du côté court implique que le nombre d'atouts pour couper soit et reste disponible donc, ne pas purger les atouts avant les coupes!

Plan de jeu des adversaires : les adversaires comprennent que le déclarant va tenter de couper les ♥ de sa main (les enchères ont donné une indication sur la répartition de cette couleur : le déclarant en possède 2 ou 3. Donc ils joueront atout pour raccourcir le déclarant quand l'occasion se présentera.

Le contrat est réalisé malgré l'impasse à 🌲 qui ne marche pas non plus !! Heureusement la répartition des atouts est favorable.

Marque:

420 points récompensent le déclarant