

Donne et jeu de sécurité proposés par JF Dillenseger

1/ JEU DU DÉCLARANT

Contrat final : 4P joué par Sud , Entame Roi de K

Mains de N/S	A V 6
	V 9 4
	V 2
	R D V 9 7
	N
	S
	R D 10 9 8
	A 7 5
	A 9
	10 6 5

Analyse

1K , 1T et 2 C à perdre ; il faut affranchir les trèfles pour défausser les cœurs perdants Mais danger si l'As de T est troisième = communications coupées . Il faudra donc jouer T avant atout. Un risque tout de même . Deux coupes à T par le flanc . Il faut espérer les atouts 3/2 . Jouer deux tours d'atout seulement puis T.

Plan de jeu

As de K, R de P et P pour l'As , R de T, D de T , encore T puis troisième tour d'atout qui permet à Sud de faire son dernier atout . La défense fait encore la dame de K . 10 levées bien méritées ...

La main complète	A V 6	
	V 9 4	
	V 2	
	R D V 9 7	
	7 5 4	3 2
	D 6 2	R 10 8 3
	R D 10 8 3	7 6 5 4
	8 3	A 4 2
	R D 10 9 8	
	A 7 5	
	A 9	
	10 6 5	

2/ JEU DE SÉCURITÉ

Couleur de 9 cartes

8 4 3

A D 7 5 4 2

Les adversaires possèdent 4 cartes : R V 10 9

Comment jouer si le contrat exige de ne perdre aucune levée ? ,, Une seule solution : Impasse au roi !

Mais si vous pouvez vous permettre de perdre **une** levée mais pas **deux** ?

Jouer petit vers l'As en premier car on se prémunit contre le roi sec derrière la dame qui, fait perdre deux levées. . Dans tous les cas (sauf roi second placé) , le jeu de sécurité aboutira au même résultat car après l'as , si celui ci ne fait pas tomber une carte notable , on rejouera petit vers la dame ,

Moralité ; En match par 4 , on doit gagner le contrat donc ne pas prendre le risque de chuter mais en tournoi par paire, que fait on ? Si le Roi est sec derrière la dame , le top vous tend la main , Dans le cas contraire, sortez votre mouchoir en clamant , à va tout va , que le niveau de ce club est navrant,, C'est dur de prendre une bulle en croyant avoir bien joué. Seul le résultat compte , n'est ce pas ?